### **LISTA DE PYTHON 3.1**

Lembrete: Faça todos os exercícios abaixo em Python! Essa é uma lista de desafio!

1. Palíndromo em vetor: Solicite uma lista de 10 números e verifique se ela é palíndroma (mesma ordem de trás pra frente).
2. O programa deve gerar um número aleatório entre 1 e 5 usando **random.randint(1, 5)**. Depois, peça ao usuário para tentar adivinhar qual foi o número sorteado. Se acertar, mostre uma mensagem de parabéns. Se errar, diga qual era o número correto.
3. Boletim com várias entradas: Crie um programa que simule uma calculadora de notas: permita ao usuário digitar quantos alunos desejar, com nome e 3 notas. Ao final, exiba a lista com nome, média e situação (aprovado ou reprovado).
4. Ordenação de palavras: Solicite uma frase e mostre as palavras ordenadas em ordem alfabética, sem usar bibliotecas.
5. Sistema de login: Desenvolva um sistema de login simples: o usuário cadastra um nome de usuário e senha. Depois, deve conseguir fazer login informando os dados corretamente (use listas para armazenar).
6. Jogo da adivinhação (sem random): Crie um jogo onde um jogador digita um número secreto entre 1 e 20, e outro tenta adivinhar. O programa diz se o palpite está acima ou abaixo, e conta quantas tentativas foram feitas.
7. Organizar pares e ímpares: Solicite uma lista de 10 números e mova todos os pares para o início da lista e ímpares para o fim, mantendo a ordem relativa entre eles.
8. Estatísticas de pessoas: Crie um programa que leia o nome e idade de várias pessoas, e ao final exiba: o nome da mais velha, da mais nova, e a média de idade.
9. Verificador de anagramas: Solicite duas palavras e verifique se são anagramas (Ex: “amor” e “roma”).
10. Médias por aluno: O usuário digita 5 notas para cada um dos 3 alunos. Depois, o programa mostra qual aluno teve a maior média e qual teve a menor.
11. Simulador de supermercado: Usuário digita nome e preço dos produtos. Quando digitar “fim”, o programa mostra: total da compra, produto mais caro e produto mais barato.